**Introduction**

Le but de ce projet est de développer une application web fullstack pour permettre à des utilisateurs de s'inscrire, de créer des listes de cadeaux, d'inviter leurs amis à participer et de faire des échanges de cadeaux en ligne. Ce projet est réalisé avec un budget de 1500 $ et une équipe de 6 programmeurs.

**Objectifs**

Les objectifs de l'application sont les suivants :

* Permettre aux utilisateurs de créer un compte et de se connecter
* Permettre aux utilisateurs de créer une liste de souhaits de cadeaux
* Permettre aux utilisateurs d'inviter leurs amis à participer à leur liste de souhaits de cadeaux
* Permettre aux utilisateurs de proposer des échanges de cadeaux entre leurs amis
* Permettre aux utilisateurs de confirmer ou de rejeter les propositions d'échanges
* Permettre aux utilisateurs de communiquer avec leurs amis par le biais de messages privés

**Fonctionnalités**

Les fonctionnalités de l'application sont les suivantes :

**Inscription et Connexion**

* Les utilisateurs doivent pouvoir créer un compte et se connecter à l'application
* La connexion doit être sécurisée et protégée par un mot de passe crypté

**Création de liste de cadeaux**

* Les utilisateurs doivent pouvoir créer une liste de cadeaux en y ajoutant des articles avec une description, une image, une quantité et une priorité
* Les utilisateurs doivent pouvoir rendre leur liste de cadeaux visible ou invisible aux autres utilisateurs

**Invitation d'amis**

* Les utilisateurs doivent pouvoir inviter leurs amis à participer à leur liste de cadeaux en leur envoyant une invitation par email
* Les utilisateurs doivent pouvoir accepter ou rejeter les invitations de leurs amis

**Propositions d'échanges**

* Les utilisateurs doivent pouvoir proposer des échanges de cadeaux entre leurs amis en sélectionnant un article de leur liste de cadeaux et en proposant un échange avec un article de la liste de cadeaux de leur ami
* Les utilisateurs doivent pouvoir consulter les propositions d'échanges qui leur ont été faites et les accepter ou les rejeter

**Messagerie privée**

* Les utilisateurs doivent pouvoir communiquer avec leurs amis par le biais de messages privés
* Les utilisateurs doivent pouvoir recevoir une notification lorsqu'ils reçoivent un nouveau message

**Technologies**

* L'application doit être développée en utilisant React pour le front-end et ASP.NET C# pour le back-end
* Les données doivent être stockées dans une base de données relationnelle telle que MySQL ou SQL Server

**Design**

* Le design de l'application doit être simple, intuitif et facile à utiliser pour les utilisateurs
* Le design doit être responsive et s'adapter à différents écrans et appareils
* Le design doit respecter les normes d'accessibilité pour permettre à tous les utilisateurs d'accéder à l'application

**Conclusion**

Ce cahier des charges fournit une description détaillée des fonctionnalités et des objectifs de l'application d'échange de cadeaux. En suivant ces spécifications, le développeur pourra créer une application qui répond aux besoins du client et offre une expérience utilisateur satisfaisante.